

## 关于开展 2023 年姑苏区创客嘉年华活动的通知

区各中小学、幼儿园：

为加速区域师生创新素养提升，进一步发挥创客及人工智能教育在创新人才培养，学生发展核心素养培育和关键能力提升的重要作用，遴选优秀选手参加市创客、人工智能、机器人竞赛，推进区域创客教育、人工智能教育深入实施。经研究决定，姑苏区教育科学研究中心开展 2023 年姑苏区创客嘉年华活动。请各中小学、幼儿园认真组织、积极参与。现将具体事项通知如下：

### 一、活动内容：

**中小学：**

1. 小学生创新思维挑战项目（现场赛）
2. 中小學生创客比赛项目（现场赛）

**幼儿园：**

3. 幼儿园 STEM 活动展示（现场展示）

### 二、参加对象：

**小学生创新思维挑战项目**对象为全区小学 4-5 年级学生，实验类学校每校建议 40-50 人，非实验类学校每校建议 20-30 人，如有特别优秀的可适当突破名额。

**中小學生创客项目**对象为全区中小学 4-9 年级学生。

**幼儿园 STEM 活动展示**活动对象为全区幼儿园学生。

### 三、项目要求及规则：

#### 1. 创新思维挑战项目

此次比赛形式为书面竞赛，主要考察学生的创新思维、逻辑思维、数学基础能力。

各小学校于 9 月 26 日前填写“创新思维挑战项目在线报名表”

([https://doc.weixin.qq.com/sheet/e3\\_ACsA9AbYANUWnlziqbsS2K3IoV37g?scode=AH4AVQfyABEnhkkUgHACsA9AbYANU&tab=BB08J2](https://doc.weixin.qq.com/sheet/e3_ACsA9AbYANUWnlziqbsS2K3IoV37g?scode=AH4AVQfyABEnhkkUgHACsA9AbYANU&tab=BB08J2))，填写各校项目负责人、监考教师、参赛学生，以便开展活动，比赛时间定于9月27日，具体参见《2023年姑苏区创客嘉年华活动创新思维挑战项目细则》（附件1-1）。

## 2. 中小學生创客比赛项目

10月20日前完成中小学创客比赛初中校、小学教育集团选拔，每个初中校选拔1支、小学教育集团内选拔2支队伍参与现场赛，选拔队伍填写在线收集表“2023年姑苏区创客嘉年华活动-中小學生创客项目现场赛报名表”。

(<https://docs.qq.com/form/page/DWnJGdEVMT0JmRnJj>)

中小學生创客比赛项目现场活动初步拟定于11月初举行，具体时间和地点另行通知。活动项目要求及规则具体见《2023年姑苏区创客嘉年华活动-中小學生创客比赛项目细则》（附件1-2）。

## 3. 幼儿园 STEM 活动展示

10月20日前各幼儿教师发展共同体可推荐1-2个特色STEM活动进行现场活动展示，此次活动在于推进全区幼儿园STEM教育进程中具有重要的意义，为幼儿园STEM课程提供可参考的模型与样态。填写“2023年姑苏区创客嘉年华活动-幼儿园STEM展示活动报名表”。

(<https://docs.qq.com/form/page/DWkJWaUZZd1VrY21y>)

## 四、其他

各校要紧密结合国家及省关于义务教育阶段“双减”政策的贯彻落实，积极组织中小學生参加，将活动开展与“提升课后服务水平，满足学生多样化需求”结合起来，为学生拓展学习空间，开展丰富多彩的科技创新兴趣小组和社团活动，落实好“五育并举”的要求，促

进中小学生德智体美劳全面发展。

联系人：葛伟亮

联系电话：67707397

附件：1-1 2023 年姑苏区创客嘉年华活动-小学生创新思维挑战赛  
活动细则

1-2 2023 姑苏区创客嘉年华活动-中小學生创客比赛项目细则

姑苏区教育科学研究中心 教育信息部

二〇二三年九月十八日



## 附件 1-1

# 2023 年姑苏区创客嘉年华活动 小学生创新思维挑战项目细则

### 一、参加对象

各小学 4-5 年级学生，实验类学校每校建议 40-50 人，非实验类学校每校建议 20-30 人，如有特别优秀的可适当突破名额。

### 二、比赛时间与地点

时间：2023 年 9 月 27 日（周三） 13:00-15:00

地点：各校自主安排比赛场地

### 三、比赛安排与要求

1. 此次比赛形式为书面竞赛，主要考察学生的**创新思维、逻辑思维、数学基础能力**。

为便于比赛组织开展，此次比赛采用学校监考和中心云监考结合形式，各校准备教室作为比赛场地，学生一隔一就坐。安排老师现场监考，并打开腾讯视频会议，中心专任教师进行云监考。入会时请打开摄像头把名称改为校名，所有参赛选手与监考教师在一个视频画面内。

（腾讯会议号：557-619-167）

2. 比赛试卷当天 9 月 27 日 12:30 会将比赛试卷发送到各校负责人群中，请负责人提前安排好文印室及时印制比赛试卷（一张 8k 试卷正反面印制）。比赛结束后请监考老师收齐试卷并用文件袋密封，在文件袋上写清学校、参赛人数并签名。当天 16:30 前安排人员及时送到姑苏区青少年宫（百花洲校区：西大街 36 号 107）。

联系人：王之惊

联系电话：13656237809

#### 四、其他事项

1. 此项比赛根据《姑苏区“区域教育信息化类荐选”实施细则（202009 修订试行）》评选一、二等奖。
  2. 参赛选手和监考教师比赛当天需提前 10 分钟到比赛场地。监考教师正式比赛前需调试好视频会议，安排参赛学生一隔一就坐。
  3. 请各校于 9 月 26 日前，“创新思维挑战项目在线报名表”  
([https://doc.weixin.qq.com/sheet/e3\\_ACsA9AbYANUWnlziqbsS2K3IoV37g?scode=AH4AVQfyABEnhkkUgHACsA9AbYANU&tab=BB08J2](https://doc.weixin.qq.com/sheet/e3_ACsA9AbYANUWnlziqbsS2K3IoV37g?scode=AH4AVQfyABEnhkkUgHACsA9AbYANU&tab=BB08J2))
- 联系人：葛伟亮  
联系电话：67707397

## 附件 1-2

# 2023 姑苏区创客嘉年华活动 中小學生创客比赛项目细则

## 一、参赛人员

1. 每校一支队伍。
2. 参赛组别：  
初中组 7-9 年级学生  
小学组 4-6 年级学生
3. 参赛人数：2 人/学校。
4. 指导教师：1 人。

## 二、竞赛主题

智慧生活

## 三、现场赛时间与地点

具体时间与地点另行通知。

## 三、竞赛内容

参赛选手使用创客器材（器材不限），通过电脑编程、硬件搭建、造型设计等创作智能实物作品，如趣味电子装置、智能机器人等。鼓励学生与创客同行，感受科技改变生活、科技创新等方向实现创意创新。

## 四、竞赛流程

1. 前期制作：参赛选手根据竞赛主题，完成作品，并保留好过程性资料，如设计文档、制作环节照片、视频资料等，可在现场赛中进行展示。
2. 初赛选拔：初中校、小学教育集团内进行选拔，初中校每校选出 1 支队伍，小学教育集团每个集团选出 2 支队伍参与现场赛。于 10 月 20 日前填报在线收集表“2023 年姑苏区创客嘉年华活动-中小學生创客项目现场赛报名表”。  
(<https://docs.qq.com/form/page/DWnJGdEVMT0JmRnJj>)
3. 现场创作：参与现场赛参赛选手根据现场公布的神秘任务，1 个小时内在原有作品基础上添加相应功能（请参赛选手带好作品制作相关创客器材）。
4. 展示答辩：参赛选手可以通过 PPT 等多种形式向裁判员展示其作品，并回答裁判员提出的问题。（自带展示需要的笔记本电脑）
5. 综合评定：具体评分细则详见附件《中小學生创客比赛项目现场评分细则》

## 五、竞赛规则

1. 中小學生创客比赛为二人团体赛。

2. 参赛选手应使用多种材料（不可选用污染环境、有害健康的材料）开展设计和组装。

3. 参赛作品的创意、设计、搭建、编程应由学生独立或集体亲身实践完成，指导老师不可动手参与作品编程与搭建。

本次比赛参赛作品应该体现五个要素：

a 符合创新比赛的主题，通过电脑编程、硬件搭建、造型设计等创作智能实物作品；

b. 研制过程和作品成果均要体现出学生的主体性有过程性资料；

c. 整体结构设计合理并具有一定的实用性和复杂性；

d. 注重作品的外观设计、制作工艺；

e. 在契合主题的前提下，作品演示时的完整性和新颖性

附件《中小学生创客比赛项目现场评分细则》

附件

## 中小學生创客比賽項目現場評分細則

評測裁判：\_\_\_\_\_

團隊形象與合作		
分工	團隊介紹清晰、有明確分工並可發揮各方優勢。（10分）	
主題創意及理念		
創意	根據主題提出富有創意的設計思路和解決方案，清晰地闡述核心設計理念並與主題相匹配。（20分）	
產品設計及工程		
技術規範	嚴格按照技術規範執行產品原型設計並保證產品安全。（10分）	
交互特性及編程		
編程	開源硬件互動程序有效支持所設計功能。（20分）	
神秘任務		
神秘任務	團隊需要在1小時內完成現場布置的附加任務（20分）	
公開展示		
講解	團隊需要完成對產品原型，創意思路和互動機制進行清晰說明的演示文檔並在5分鐘內進行作品展示及答辯；團隊在展示過程中做到與參觀評委或用戶熱情互動。（20分）	

總分（100分）：\_\_\_\_\_